**Acta de Constitución del Proyecto**

# Información del proyecto

## Datos

|  |  |
| --- | --- |
| Empresa / Organización | Duoc UC |
| Proyecto | Totem DuocUC |
| Fecha de preparación | 05/09/24 |
| Cliente | Punto Estudiantil |
| Patrocinador principal |  |
| Gerente de proyecto | Miguel Silva |

# Propósito y justificación del proyecto

|  |
| --- |
| Los estudiantes de Duoc UC Plaza Vespucio, especialmente los de primer año, tienen dificultades para ubicarse por la sede, ya que tiene dos edificios, lo que suma dificultad y también en la obtención de información importante como aulas, detalles académicos y eventos estudiantiles. Esta falta de acceso inmediato y fácil a la información puede llevar a experiencias estudiantiles menos satisfactorias y a una menor eficiencia en su vida académica diaria. Además, la falta de integración de la información en una sola plataforma digital aumenta la dependencia de los métodos tradicionales de comunicación que no siempre son efectivos o accesibles para todos los estudiantes. |

# Descripción del proyecto y entregables

|  |
| --- |
| La aplicación busca mejorar la experiencia educativa y administrativa en el Instituto Duoc UC, proporcionando una plataforma robusta y eficiente que facilita la comunicación entre estudiante  s y personal administrativo, además de entregar información sobre sus docentes. Esto a través de un rediseño y mejora de diversos módulos que posee actualmente el Totem, lo cual permitirá que sea escalable y mantenible durante el tiempo.  Este proyecto consta de 4 hitos ordenados de la siguiente forma:   1. Planificación APT: en este hito se realizará la planificación del proyecto, se definirá la arquitectura y se realizará el modelado de la base de datos que sentaran las bases del software a desarrollar. 2. Sprint 1: Esta etapa marca el inicio del desarrollo donde se creará la base de datos, back-end y desarrollo e integración del back-end a los módulos de colaboradores, módulo de preguntas frecuentes, modulo información de áreas. 3. Sprint 2: En esta última etapa de desarrollo, se creará el administrador, modulo página de inicio y noticias y modulo mapas. 4. Conclusión: Finalmente en esta etapa se entregarán los informes finales del proyecto, tales como el reporte final, plan de soporte, plan de capacitación, manual de usuario. |

# 

# Objetivos

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| **Alcance** | |
| Rediseñar e implementar nuevos módulos al Totem que permitan una mayor eficiencia a la hora de mostrar información, haciéndolo responsivo permitiendo su uso en otros dispositivos y que sea escalable como también mantenible. | Consultar los datos de uso de los dashboards para saber si ha aumentado su uso. |
| Desarrollar un portal que permita su uso tanto en Totem como web integrando un api de Instagram y mejorando su diseño(responsividad) y módulos en comparación con el actual. | Permitir la actualización rápida de la información para mantener a los estudiantes informados sobre contactos, noticias y otros datos relevantes. |
| Desarrollar un módulo de administrador que permita editar la información mostrada ya sea de colaboradores, información de áreas, preguntas frecuentes, noticias y mapas. | Analizar si las mejoras han facilitado el uso por parte de los administradores. |
| Desarrollar un módulo de información por áreas que facilite la información a los estudiantes. | Consultar los datos de uso de los dashboards para saber si ha aumentado su uso. |
| Desarrollar un módulo mejorado de mapas, que muestre y permita buscar puntos de interés. | Consultar los datos de uso de los dashboards para saber si ha aumentado su uso. |
| Desarrollar un módulo de colaboradores, que muestre información de cada colaborador como su correo de contacto y área donde se encuentra. | Consultar los datos de uso de los dashboards para saber si ha aumentado su uso. |
| Desarrollar un módulo de noticias, que muestre noticias relevantes para los estudiantes | Analizar si las mejoras han facilitado el uso por parte de los administradores. |
| Desarrollar un dashboard de estadísticas que permita la visualización en tiempo real de estadísticas de uso por módulo y generación de informes de uso. | Analizar si las mejoras han facilitado el uso por parte de los administradores. |
| **Cronograma (Tiempo)** | |
| Planificación APT | 4 semana |
| Sprint 1 | 5 semanas |
| Sprint 2 | 5 semanas |
| Conclusión | 3 semanas |
| **Calidad** | |
| Integración de módulos desarrollados. | Todos los módulos desarrollados deben estar totalmente integrados. |
| Diseño responsivo | El sistema se debe adaptar a distintos dispositivos. |
| Escalabilidad | El sistema debe ser escalable, para incorporar módulos en el futuro |
| Mantenible | El sistema debe ser mantenible sin necesidad de un desarrollador. |
| Seguridad | El sistema debe tener los requisitos minimos de seguridad para asegurar que no se mostrara informacion no institucional. |

# 

# Riesgos iniciales de alto nivel

|  |
| --- |
| Si no se cumplen los tiempos establecidos para cada hito podría afectar y poner en riesgo la finalización del desarrollo de todos los módulos, ya qué, el tiempo disponible es limitado. |

# Cronograma de hitos principales

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hito** | **Fecha inicio** | **Fecha tope** |
| Planificación APT | 02/09/2024 | 08/09/2024 |
| Sprint 1 | 09/09/2024 | 13/10/2024 |
| Sprint 2 | 14/10/2024 | 17/11/2024 |
| Conclusión | 18/11/2024 | 08/11/2024 |

# Presupuesto inicial asignado

|  |
| --- |
| No se considerará un presupuesto para este proyecto. |

# Lista de Interesados (stakeholders)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| María José Criado | Coordinadora General desarrollo estudiantil | Punto Estudiantil |
| Cesar Burgos | Docente | CITT |

# Asignación del gerente de proyecto y nivel de autoridad

## Gerente de proyecto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| Miguel Silva | Gerente proyecto, Product Owner, Developer | Alumno |
| Nicolás Castillo | Project Manager, Developer | Alumno |
| Javiera Ibarra | Scrum Master, Developer | Alumno |
| Josefa Rebolledo | Scrum Master, Developer | Alumno |

## Niveles de autoridad

|  |  |
| --- | --- |
| **Área de autoridad** | **Descripción del nivel de autoridad** |
| Decisiones técnicas | Es el que decide todas las decisiones técnicas, pero siempre deben de estar debidamente informadas a todo el equipo. |
| Resolución de conflictos | En caso de conflicto interno, podrá decidir óptimamente para resolver el caso. |

# Personal y recursos preasignados

|  |  |
| --- | --- |
| **Recurso** | **Departamento / División** |
| Gerente de proyecto | Totem DuocUC |
| Equipo de desarrollo (backend, frontend) | Totem DuocUC |
| Totem Físico | DuocUC Plaza Vespucio |
| Hosting | DuocUC Plaza Vespucio |

# 

# Aprobaciones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Patrocinador** | **Fecha** | **Firma** |
| Nicolás Castillo | 06/09/2024 |  |
| Miguel Silva | 09/09/2024 |  |
| Javiera Ibarra | 09/09/2024 |  |
| Josefa Rebolledo | 09/09/2024 |  |
| María José Criado |  |  |